



ACTIVITAT	NOM PROVEÏDOR	CONTACTE	MAIL	WEB	LINK INSCRIPCIÓ	DATA INICI	DATA FI
AE	ACTIVE ENGLISH: (1r i 2n ESO)	Jelena (Directora)	info@mylanguagecoach.net	www.mylanguagecoach.net	https://forms.gle/ECb8MXT4W6x4ZHkaA	5/7/2024	27/9/24
ROBÒTICA	SCRATCH BARCELONA	Natalia Pujades	natalia.pujades@scratch.barcelona	https://scratch.barcelona/	https://forms.gle/mW2hNqbW6YgCpCgEA	5/7/2024	27/9/24
ESPORTS	CET-10	Francesc Alemany (coordinador) Maite Pérez (coordinadora)	falemany@cet10.com mperez@cet10.com	https://cet10.com/	https://pamroig.afagest.com/	5/7/2024	27/9/24
PISCINA	CLAROR SARDENYA	Manel Moré	mmore@claror.cat	https://www.claror.cat/sardenya	CLAROR: C/ Sardenya, 333 - 08025 BCN 932853491 renovacions.sardenya@claror.cat	5/7/2024	12/7/24
TEATRE	ESCENI-K	Anna Prats	esceni@esceni-k.com	www.esceni-k.com	https://www.esceni-k.com/inscripcionteatre	5/7/2024	27/9/24
EOI	ESCOLA OFICIAL IDIOMES VALL D'HEBRON (3r ESO a BAT)	Christina (MR) i Anna (Pàmies)	extrasecondaria@gmail.com	https://eoibcnvh.cat/	demanar cita al web EOI VH i portar documentació a la secretaria de l'EOI Vall d'Hebron, per formalitzar matrícula al període establert	16/9/24	27/9/24
BADMINTON	CLUB BADMINTON BARCELONA	Marc Aulet (coordinador)	info@badmintonbarcelona.com	http://badmintonbarcelona.com	http://badmintonbarcelona.com	22/7/2024	29/7/24

Per a facilitar el procés d'inscripció a les activitats de CET10, teniu a l'abast alguns tutorials de suport que trobareu als següents enllaços:

NOU REGISTRE
<https://streamable.com/zuhryz>

RENOVAR INSCRIPCIÓ
<https://streamable.com/6h7kbb>

INSCRIPCIÓ
<https://streamable.com/bt53ce>

BECA-CODI ACTIVITAT: En cas de demanar beca per les activitats indicades tot seguit, posar-se en contacte amb el proveïdor de l'activitat per tal que us facilitin els codis necessaris (es publiquen al SETEMBRE)

Basket
Danses urbanes
Futbol sala
Parkour
Voleibol
Teatre
Badminton

link sol·licitud beca Ajuntament: <https://seuelectronica.ajuntament.barcelona.cat/oficinavirtual/ca/tramit/2020000143>

DADES EN VERMELL PENDENTS DE CONFIRMAR